



فهرست عناوین

- ۱ حساب کاربری و امنیت
- ۲ خلق شخصیت و کاراکتر سازی.
- ۴ قوانین ارتباطات
- ۴ رول پلی چیست (Roleplay / RP)
- ۴ قوانین Fear RP
- ۵ قوانین Cuff
- ۵ قوانین Search
- ۶ قوانین Non RP
- ۷ قوانین me/
- ۷ قوانین do/
- ۷ قوانین s/
- ۸ Combat Log
- ۸ Emote Abuse
- ۹ Meta Gaminig
- ۱۰ Power Gaming
- ۱۱ K.O.S
- ۱۲ New Life
- ۱۳ Death Match



فهرست عناوین

۱۴	V.D.M
۱۴	قوانین تیر خلاص
۱۵	Job Abuse
۱۶	قوانین خفت گیری
۱۷	N.C.Z
۱۸	Safe Zone
۱۹	قوانین کلی سرقت
۲۰	قوانین کلی سرقت
۲۱	قوانین کلی سرقت
۲۲	قوانین ارگان های دولتی
۲۳	قوانین ارگان های دولتی
۲۴	قوانین گنگ ها
۲۵	Raid



KHALIJ
COMMUNITY

به نام خداوند خلیج نیلگون همیشه فارس

تسلط و پایبندی به قوانین؛

**لازمه ی تحقق اهداف بلند مدت سرور و زمینه ساز
یک تجربه ی جذاب از نقش آفرینی جدی خواهد بود.**

عدم آگاهی از قوانین، به معنای بی گناهی در صورت نقض آن ها نیست

انتظار ما از تیم ادمین سرور، کوشش در حفظ و برقراری اصل قوانین
و توقع ما از بازیکنان سرور احترام به قوانین وضع شده می باشد تا
بتوانیم تجربه ای عمیق، منظم و جذاب را برای همه فراهم نماییم.

هر کدام از ما با رعایت و برقراری قوانین؛

در حفظ کیفیت و ارتقای سرور نقش بسزایی خواهیم داشت.

تمامی بازیکنان موظف هستند در هنگام نقش آفرینی، از ابتدا تا انتها، سناریو را توسط ابزارهای ضبط صفحه نمایش، **ضبط** نمایند.

* تصویر ضبط شده باید از روی Display باشد.

* صدای میکروفون و سیستم باید در تمامی ویدیوهای ضبط شده باشد.

* در صورت نداشتن رکورد، یا مغایرت با موارد بالا، رکورد شما رد و با تشخیص

تیم استف با شما برخورد خواهد شد.

همه ی عزیزانی که وارد سرور می شوند و اقدام به نقش آفرینی می کنند، موظفند آخرین نسخه از قوانین را مطالعه و از کلیه موارد ذکر شده پیروی نمایند.

* خلیج، اصول و سوری های اختصاصی خود را دارد لذا به مرور و دائما قوانین

در حال بروز رسانی می باشد در نتیجه بایستی به اعلانات بروزرسانی قوانین توجه

فوق العاده ای نموده و با مطالعه ی آنها، تسلط خود بر قوانین را بروز نگه دارید.

حساب کاربری و امنیت

هر فرد در قبال اکانت خود یعنی حساب های Team Speack و Steam, Social Club, Epic Games, Discord

و سایر حساب های مورد استفاده در نقش آفرینی **مسئول** می باشد. همچنین استفاده مشترک از یک حساب ممنوع

و در صورت مشاهده، حساب مشترک **بن** خواهد شد.

۱- فروش هرگونه دارایی IC در دنیای OOC **ممنوع** می باشد، در صورت مشاهده، به تشخیص تیم استف، منجر به

بن یا **ریست اکانت** و یا **جریمه سنگین IC** برای طرفین معامله خواهد شد.

۲- استفاده از هرگونه ابزار مخرب و هر برنامه ای که ناقض **نقش آفرینی** شود و در واقع باعث برتری در روند

نقش آفرینی و یا موجب برتری بصری، مکانیکی و... شود، **ممنوع** و به شدت با فرد خاطی برخورد خواهد شد.

۳- هر فرد فقط و فقط با **یک حساب کاربری** می تواند در سرور حضور داشته و اقدام به نقش آفرینی نماید.

در صورتی که مشاهده و نقض آن محرز گردد، به عنوان **نقض قوانین** شناخته شده و حساب های

فرد خاطی، **بن** و **ریست** خواهند شد.



خلق شخصیت و کاراکتر سازی

رول پلی (RP) به معنای **نقش آفرینی** یا ایفای نقش است که این مهم، ایجاب می کند در ساخت کاراکتر و خلق

شخصیت، واقع بینانه عمل کرده و در هنگام ورود به سرور، بایستی شخصیتی را خلق نموده که بشود با

نقش آفرینی، آن کاراکتر را زنده، پویا و به آن جان بخشید.

- نام خود را باید با فونت انگلیسی وارد کنید.

- نام هر شخصیت، تشکیل شده از دو بخش نام و نام خانوادگی می باشد که باید به واقعیت نزدیک باشد.

- در نام و نام خانوادگی نباید از اعداد استفاده کنید.

- استفاده یا سوء استفاده از لباس های غیر طبیعی (آدم فضایی، جنگجویان قرون وسطی و...) ممنوع می باشد.

- استفاده از تمام واژگان، صفات و هر موردی که موجب کسر شان شخصیت انسانی کاراکتر شود، ممنوع می باشد.

قوانین ارتباطات

طبق این قانون، همه بازیکنان زمانی که وارد سرور می‌شوند، موظفند با **میکروفونی سالم** و با کیفیت صدای

قابل قبول و واضح با دیگران ارتباط برقرار کنند.

- هر گونه تبلیغ و بحث در مورد سرورهای دیگر، مطلقاً **ممنوع** و منجر به **بن همیشگی** شما از خلیج خواهد شد.

- هرگونه **فحاشی ناموسی**، یا کلمات **توهین آمیز** و یا **حتک حرمت** به دیگر شخصیت ها، اقوام، نژاد، جنسیت و...

چه در IC و چه در OOC مطلقاً **ممنوع** و به **شدت** با فرد خاطی برخورد خواهد شد و بنا به تشخیص تیم ادمین، به

اعضای ارشد تیم استف ارجاع داده خواهد شد و امکان قرار گرفتن خاطی در **بلاک لیست ارگان** های دولتی فراهم

خواهد شد. (سیاست های خلیج تاکید شدیدی بر حفظ شخصیت و کرامات انسانی دارد).

- مباحث سیاسی ممنوع و با افراد دخیل در آن، برخورد خواهد شد.

قوانین پلیرهای تازه وارد - New Player

هر فردی که وارد سرور می‌شود تا ۱۲ ساعت تایم پلی در سرور، به عنوان فرد تازه کار شناخته شده و هیچ شخصی حق خفت کردن، گروگان گرفتن و تیراندازی به ایشان را نخواهد داشت.

- اعمال هر گونه نقض قانون، موارد بالا شامل حال وی نخواهد شد.
- طبق قانون K.O.S، قانون New Player، باطل و خنثی می‌گردد.

قوانین Fear RP

جان و سلامت جسمی هر شخص با ارزش ترین دارایی اوست و از این بابت باید از انجام هر گونه اعمالی که جان شما را به خطر می‌اندازد پرهیز نمائید.

- هنگامی که خطر، احتمال مرگ شما را تشدید می‌کند، باید از انجام اعمال تحریک آمیزی از قبیل، فرار، کشیدن سلاح، استفاده از موبایل، رادیو، نزدیک شدن به محل درگیری ای که به شما ارتباطی ندارد و... اجتناب نمائید.
- مطلقاً باید تابع دستورات و خواسته های فرد یا گروه مسلحی شوید که در مقابل شما قرار گرفته اند.
- تنها در صورتی که شما تشخیص دهید که برتری و مهارت شما به قدری بالاست که می توانید از خود محافظت کنید، بندهای بالا خنثی و شامل حال شما نمی‌شود. و اگر نتوانید از خود محافظت کنید، نقض Fear RP صورت می‌گیرد پس باید در تصمیم گیری و انتخاب خود در این مواقع، حساس باشید و عجلانته تصمیم نگیرید.
- در درگیری های گروه های دیگر چه نظامی و چه غیر نظامی، اگر بدون هیچ ملاحظه ای وارد محدوده درگیری شده و آسیب دیدید حق هیچ گونه اعتراضی نداشته و همچنین شما حق تیراندازی به سمت افراد دیگر را در هیچ شرایطی ندارید.

قوانین Cuff

شما تنها زمانی مجاز به استفاده از دستبند هستید که فرد مقابل **دستهایش را بالا** گرفته باشد، شخصی سومی به سمت آن **نشانه** گرفته باشد و یا زمانی که طرف درگیری **اعلام تسلیم** کند.

- در مناطق N.C.Z، فقط در صورتی که نیروهای انتظامی، Cuff را مشاهده کنند با شما **پرخورد** می شود.
- انجام هرگونه عمل یا اقدامی که با دست های بسته غیر ممکن است **Power Gaming** محسوب می گردد و با فرد خاطی به **شدت پرخورد** می شود.
- اگر فردی پرتکرار و سریع دستهایش را بالا و پایین کند، **تیر خلاص مانعی** ندارد.
- پلیس بعد از **تیر** زدن و **زخمی** کردن شخص، میتواند به وی **دستبند** بزند.

قوانین Search - برداشتن آیتم

سرچ افراد دارای قوانینی ست که **تمام شهروندان فارغ از موقعیت شغلی** خود در سرور باید بر آن **تسلط کامل** داشته و آن را رعایت کنند.

- سرچ کردن فردی که **زخمی** شده باشد **مانعی** ندارد.
- سرچ کردن مدیک **خلاف قوانین** است.
- سرچ کردن کسی که دستانش بالا است **مانعی** ندارد.
- سرچ کردن افراد **مکانیک دولتی** و سایر **ارگان های** که در حال گشت یا ماموریت هستند، ممنوع است.
- سرچ کردن **خودروهای دولتی** در حال ماموریت، **ممنوع** است.
- تنها در صورتی مجاز به **سرچ نیروی نظامی** هستید که **قوانین سرقت** مورد نظر، آن را تایید کند.

قوانین Non RP

به اعمال غیر واقعی که باعث اختلال، تخریب و یا کاهش سطح نقش آفرینی می شود، Non RP می گویند.

- Stall RP : نادیده گرفتن آرپی و اتلاف وقت فرد مقابل به مدت طولانی، **مطلقاً ممنوع** است.

مثال : فرار به سمت خانه یا بیس فمیلی یا استیش ارگان و...

- میکس IC - OOC : استفاده از الفاظ، اطلاعات O.O.C و دخیل کردن آن در روند RP، **مطلقاً ممنوع** می باشد

- ترول RP : مجموعه اعمالی که در سناریو و روند رول پلی باعث **تمسخر، آسیب زدن و تخریب** کیفیت رول پلی

شود، **ترول آرپی** محسوب می گردد.

مثال : فرستادن درخواست فیک به مدیک یا مکانیک، نداشتن هیچ پوشش و لباسی برای مدت طولانی، به تمسخر

گرفتن پلیس در مذاکره و...

- Mercy Killing : هنگامی که **دوست یا افراد نزدیک شما** زخمی شده باشند، به منظور فرار از RP یا ریسپاون

شدن، **نمی توانید آن ها را بکشید.**



قوانین /me :

در سناریو RP از /me برای اقداماتی استفاده می‌شود که **منطقی و عقلانی** بوده و انیمیشن آن موجود **نمی‌باشد**.

دستور /me فقط در روند رول پلی IC با خطاب به شخص سوم قابل استفاده می‌باشد. مثلا:

|- /me fard ra taftish mikonad ---- /me ghabz ra be fard midahad/ و ...

قوانین /do :

در سناریو RP از /do فقط و فقط برای **تایید، تکذیب، بررسی وقایع و حقایق** اتفاق افتاده در سناریو استفاده می‌شود و استفاده از آن برای موارد دیگر **ممنوع** می‌باشد. البته زمانی می‌توانید از این دستور استفاده کنید که

مدارک و مستندات کافی ای در اختیار داشته باشید و فرد مقابل موظف است که در پاسخ دروغ نگوید. مثلا:

|- پلیس به فردی مشکوک می‌شود و او را دستگیر می‌کند و با توجه به داشتن مستندات کافی

(رکورد، شاهد، امکانات IC) با رعایت قوانین /me و اجرای آرپی با /do از متهم سوال خود را پرسیده

و فرد متهم موظف است طبق مدارم ارائه شده پاسخ دهد.

|- هر شخص موظف است طبق قوانین /me و /do آرپی را دنبال و نادیده نگیرد.

|- هر گونه **سوء استفاده** از این دستورات، **نان آرپی** به حساب می‌آید.

قوانین /s :

در سناریو RP از /s به منظور **فریاد زدن یا داد زدن از فاصله دور** استفاده می‌گردد.

|- در این دستور **نباید** از محتویات خارج از روند RP استفاده شود.

|- در حین مذاکرات و مکالمات با این دستور، **نباید رجزخوانی** کنید و از الفاظ **توهین آمیز و تمسخرآمیز** استفاده کنید.

: Combat Log

به معنای خروج از سرور در هنگام **نقش آفرینی** است و **نقض قوانین** آن، **شدیدترین** مجازات ها را بدون در نظر گرفتن **هیچ ملاحظه ای** در پی خواهد داشت.

- خروج از سرور در هنگام تعقیب و گریز، هنگام **injured** بودن یا خروج از سرور هنگام **خفت شدن** و... نمونه ای از **نقض** این **قانون مهم** می باشد.
- در صورت خروج ناخواسته (**کرش شدن بازی، تایم اوت شدن، و...**) و همچنین در صورت پایان **RP**، پلیس موظف است **تا ۱۰ دقیقه** به سناریو برگردد و یا **تا ۱۰ دقیقه** بعد از پایان **RP** از سرور خارج شود.
- افرادی که **ناخواسته** و با **دلیلی منطقی** در هنگام یک سناریو فعال، از سرور خارج می شوند، موظف هستند که بلافاصله پس از خروج، نام **شخصیت خود**، نوع **آرپی**، علت **خروج** و **زمان بازگشت** را در چنل **#exit-report** بنویسند.

: Emote Abuse

استفاده از هر گونه انیمیشن یا ایموت که منجر به سوء استفاده گردد، مطلقاً ممنوع و در صورت مشاهده به شدت با فرد خاطی برخورد می شود. مثلاً:

- **اسپم** انیمیشن sleep در هنگام تیراندازی
- استفاده از ایموت هایی که باعث ایجاد کارهایی **محیر العقول** شود (انیمیشنی که باعث عبور از دیوار شود و..)
- جهت رعایت این قانون، توجه به **بند دوم** از قوانین در بخش **حساب کاربری و امنیت** الزامی می باشد.

متا گیمینگ ، Meta Gaming :

استفاده از هرگونه اطلاعات خارج از دنیای رول پلی یا نقش آفرینی OOC در دنیای رول پلی سرور (IC)،

متاگیمینگ نام دارد.

- حضور همزمان در دیسکورد و رول پلی **مانعی ندارد** تا زمانی که در روند **آرپی** اختلال ایجاد نشود.

- اگر در روند **آرپی** فردی از سرور بن شود باید به **نقش خود ادامه دهید** و اسمی از فرد **بن** شده نیاورید.

(اصطلاحاً فرد از شهر دیپورت شده)

- هرگونه اشاره به منوهای موجود در **سرور** و **چت** **باکس ممنوع** می باشد.

- موارد **متاگیمینگ** توسط تیم ادمینی دائماً بررسی خواهند شد و در صورتی که گزارشی از متاگیمینگ شما ثبت

شود و این گزارش مورد تایید تیم ادمین باشد، شما می بایست با ارائه ی **مستندات** از قبیل **رکورد از آرپی** از خود

دفاع کنید و در صورت **نداشتن مدرک کافی**، اکانت شما **Set Warn** خواهد شد، در صورت تکرار ، اکانت شما

بن خواهد شد.

- هر گونه استفاده یا انتقال **عمدی اطلاعات**، که شخصیت شما در بازی نمی داند **خلاف قوانین** است.

(discord- twitch- aparat -...)

- **کمپ** کردن در اسپاون پوینت ها که شامل **لودینگ و بلک اسکرین** میشود **ممنوع** است.

- **سوء استفاده** از استریم شخصی برای شرکت و دخالت در روند رول پلی **ممنوع** می باشد.

پاور گیمنگ ، Power Gaming :

اعمال غیر طبیعی و غیر ممکن که در واقعیت انجام نمی‌شود، عقلانی یا ممکن نیست را پاور گیمنگ می‌گویند.

- وقتی به شما دوبار شوکر بزنند حق حرکت نخواهید داشت.
 - پریدن از ارتفاع بسیار بلند و مرتفع.
 - رفتار خلافکارها باید متناسب با خلاف انجام شده و ارزش پولی سرقت باشد.
 - بردن موتور سیکلت و ماشین در اماکنی چون لباس فروشی، بانک و...
 - هنگامی که فردی با /me دهان شما را بسته ، شما حق صحبت کردن ندارید.
 - هنگامی که پلیس شما رو دستبند زده و در درون خود رو گذاشته و با دستور /me کمربند شما را بسته باشد، شما موظفید کمربند خود را ببندید و در صورت پرت کردن خود به بیرون از ماشین، با استفاده از پاگ،
- پاور گیمنگ محسوب می‌شود.

قوانین K.O.S :

در سناریوهای رول پلی، **K.O.S** به این معناست که شما با داشتن مدرک کافی (ویدیو) مجاز به مجروح کردن یا به قتل رساندن فرد یا افراد هستید.

- زمانی که جان شما یا دوستانتان توسط فرد یا افرادی تهدید یا در خطر باشد با رعایت قوانین **Fear RP** و **Meta Gaming** میتوانید **K.O.S** را اجرا کنید.

- در سناریوهای تعقیب و گریز تنها زمانی می‌توانید **K.O.S** بگیرید که فرد مقابل به صورت مداوم به شما **رم** یا **تیراندازی** کند.

- **تحریک** افراد یا فرد برای گرفتن **K.O.S** ممنوع بوده و با **فرد متخلف** برخورد خواهد شد.

- گرفتن **K.O.S** یا پیگیری **K.O.S** در زمان **On Duty** بودن نیروی دولتی **ممنوع** می‌باشد.

- در آرپی های گروهی، هرگونه **نقض قانون** از سمت شما و دوستانتان باعث می‌شود هیچ **آیتمی ریفاند** نگردد و همچنین **شکایت** شما را **باطل** می‌کند.

- اجرای **K.O.S** در مناطق رابری، **NCZ**، **Safe Zone**، **ممنوع** می‌باشد.

- **مجروح** یا **کشتن** شخصی که از او **K.O.S** دارید **بلامانع** است اما اگر در جمع دوستان یا افراد مرتبط با وی که **حالتی مسلحانه** داشته باشند، **K.O.S** را اجرا کنید، شما به تمامی آن افراد **K.O.S** می‌دهید.

- موارد **K.O.S** تا ۲۴ ساعت قابل پیگیری خواهد بود و بعد از گذر این زمان دیگر قابل اجرا نیستند.



قوانین نیولایف (New Life) :

قوانین **نیولایف**، زمانی اتفاق می افتد که بعد از **زخمی شدن**، **زمان احیای** شما به اتمام رسیده و یا شما گزینه **Respwan** را انتخاب کردید یا اصطلاحاً فرد به **کما** می رود و پس از مدتی **مجدد به زندگی** باز می گردد.

طبق این قانون شما موظفید تمامی اتفاقات و سناریوهای رول پلی **قبل از احیاء** خود را به طور کامل **فراموش کنید**.

- شما تا **۳۰** دقیقه حق **بازگشت** به محل حادثه را **ندارید**.

- هرگونه **K.O.S** بعد از نیولایف **باطل** میشود.

- این **قانون** در مورد شغل **مدیک** صدق نمی کند.

قوانین Death Match :

بر اساس این قانون شما حق ندارید بدون داشتن دلیل و مدرک موثق (K.O.S) به فرد یا افراد یا اموالشان آسیبی برسانید.

همچنین با رعایت قوانین (Fear RP) و (Meta Gaming) شما می‌توانید جهت آزادسازی دوستان قبل از دستگیر شدن توسط پلیس اقدام کنید.

لازم به ذکر است اگر ۲ گروه نیروی نظامی در صحنه حاضر باشد، شما برای آزادسازی دوستان باید حداقل ۲ نفر یا بیشتر باشید. در صورت حضور بیشتر از ۵ نیروی نظامی، شما حق درگیری ندارید.

|- در تعقیب و گریز و در صورتی که نیروی نظامی به صورت متعدد به ماشین شما رم یا قصد منحرف کردن خودروی شما را داشته باشد، شما مجاز به تیراندازی به لاستیک های ماشین نیروی نظامی می‌باشید.

|- زمانی که روی فردی به صورت مستقیم با اسلحه نشانه گرفته اید و فرد از دستورات متعدد و منطقی شما سرپیچی می‌کند، شما می‌توانید پس از سه اخطار در فاصله زمانی ۷ ثانیه، تیراندازی کنید.

|- شروع درگیری در محلی که پلیس در حال ماموریت و انجام وظیفه ست (رابری ها و...) خلاف قوانین است و به شدت با فرد یا افراد خاطی برخورد خواهد شد.

قوانین V.D.M - (Vehicle Death Match)

استفاده از وسیله نقلیه برای کشتن یا زیر گرفتن افراد به صورت عمد و متعدد **V.D.M** نام دارد

- تصادف غیرعمد به شما **K.O.S** نمی‌دهد.
- **رم** متعدد به ماشین شما، اموال شما و... و یا آسیب رساندن و مجروح کردن شما، **K.O.S** را جاری می‌کند.
- اگر در جریان نقش آفرینی، به صورت **غیرعمد**، به فرد سواره یا پیاده آسیبی برسانید، شما مجاز به ادامه ی نقش آفرینی هستید.
- اگر از فردی **K.O.S** دارید، مجاز به **یکبار** زیر گرفتن فرد هستید.

قوانین تیرخلاص (Finish) :

پلیرها، فقط در صورت ورود بدون اجازه به بیس گنگ ها و یا جهت فایر یک شخص از گنگ خود، می‌توانند به فرد مورد نظر تیر خلاص بزنند.

- نیروی نظامی در هیچ شرایطی نمی‌تواند به شخصی تیرخلاص بزند.
- فقط در سناریوی **Raid** شما مجاز به زدن **تیرخلاص به نیروی نظامی** می‌باشید.
- **K-ISK (Kill in self defence)** : اگر شخصی در فاصله ی زمانی **۲۴ ساعت**، **۳** بار به شما **K.O.S** بدهد، شما مجاز به زدن تیر خلاص به وی هستید.
- * فاصله ی زمانی هر **K.O.S** باید حداقل **۹۰ دقیقه** باشد.
- * **K-ISK** بعد از **۲۴ ساعت** باطل می‌شود.
- * اگر به یک نفر یا یک گروه، **۳** بار **K-ISK** دادید، می‌توانید با آن‌ها وارد مذاکره شوید.
- * اگر به یک نفر یا یک گروه، **۳** بار **K-ISK** دادید، می‌توانید سریعاً جهت طی فرایند قانونی و اعتراف به اشتباه، خود را به پلیس معرفی نمایید.

قوانین Job Abuse :

به تمامی اقدامات و اعمالی که باعث سوءاستفاده از فرصت شغلی فرد شود، **جاب ابیوز** می‌گویند.

- شما مجاز به استفاده یا سوء استفاده از **خودروها و امکانات دولتی** برای **مصارف شخصی و موارد غیرقانونی** نیستید.

- **کلیه اموال کشف و ضبط** شده باید در **استیشن ارگان** ذخیره شود.

قوانین خفت گیری:

تمامی روند و سناریوی خفت گیری باید طبق قوانین رول پلی سرور خلیج اجرا گردد.

|- خفت کردن پلیسهای تازه وارد ممنوع است.

|- خفت کردن پرسنل ارگان های دولتی در حالت **On Duty** ممنوع می باشد.

|- خفت کردن افرادی که مشغول کار در **free jobs** (معدن، پتروشیمی و...) هستند ممنوع است. مگر اینکه **محرر**

گردد که در پوشش نیروی کار مشغول به امور دیگری هستند.

|- در این سناریو، به هیچ عنوان **نمی توانید** قربانی را مجبور به گرفتن پول از **ATM** یا **بانک** و یا **فروش اموال** کنید.

|- در سناریوهای خفت گیری، فرد یا گروهی که خفت می شوند یا مورد هدف خفت گیرها قرار می گیرند، موظف

هستند طبق قوانین **Fear RP** و **Meta Gaming** سناریو را دنبال کنند.

|- برای اقدام به خفت گیری باید حداقل **۲ نفر** باشید.

|- خفت گیری فقط از ساعت **۲۱ الی ۵ صبح IC** در بیرون از **Safe Zone** و **NCZ** مجاز می باشد.

|- اگر این سناریو به مناطق **Safe Zone** کشیده شود، شما **مجاز** به ادامه ی روند آرپی هستید.

|- تا **۱۵ دقیقه** قبل و بعد از ریستارت شدن سرور، **مجاز** به خفت گیری **نیستید**.

|- زمانی که قصد خفت کردن سرنشینان یک خودرو را دارید، برای متوقف کردن خودروی مورد نظر باید از **/s**

استفاده کنید (**۳ اخطار با فاصله زمانی ۵ ثانیه**).

|- اگر در هنگام خفت گیری ساعت از **۵ صبح** گذشت، باید فوراً **RP** را **متوقف** کنید و سریعاً محل را **ترک** کنید.

قوانین N.C.Z - (NO Crime Zone)

مناطق جرم ممنوع یا (N.C.Z)، مناطقی مشخصی هستند که **انجام هرگونه جرم** (دزدی، شلیک، خفت و...) مطلقاً **ممنوع** و در صورت تخطی از این قانون، **مجازات سنگین** برای پلیس در پی خواهد داشت.

۱- شما حق اجرای **K.O.S** را در این مناطق ندارید.

۱- **درگیری، سرقت، خفت گیری** و سایر امورات مشابه در این نواحی **ممنوع** است.

۱- در این مناطق، انجام **معامله های غیر قانونی** مانند اسلحه، مواد و سایر موارد مشابه **ممنوع** است.

۱- اگر فردی در جریان خفت گیری به منطقه ی **N.C.Z** پناه آورد باید منتظر بمانید تا فرد از آن منطقه خارج شود.

شخص مورد هدف خفت گیرها باید طبق قوانین **Fear RP** و بند **Stall RP** عمل کند.

۱- در صورتی که مرتکب کار خلافی شده و توسط گروه یا افرادی تحت تعقیب باشید، نمی توانید به مناطق

N.C.Z نظامی پناه ببرید.

* مثال : شما مشغول تهیه ی مواد مخدر بوده اید و در حین تردد یا بازگشت توسط افرادی که قصد سرقت

یا خفت گیری شما را دارند، مورد تعقیب قرار می گیرید. شما به عنوان یک فرد منطقی با ماشینی پر از مواد

مخدر برای فرار از دست خفت گیران، نباید به اداره پلیس پناه ببرید.

قوانین Safe Zone :

مناطقى كه به علت تردد يا ازدحام عمومى، **امن** محسوب مى گردند و انجام هرگونه **كار خلاف** بدون داشتن مدرک در اين مناطق **ممنوع** مى باشد.

|- شما با داشتن مدارک كافى مى توانيد **K.O.S** را در اين مناطق اجرا نماييد.

|- شروع درگيرى و ساير کارهاى خلاف در اين مناطق **ممنوع** مى باشيد.

|- در صورتى كه روند و سناريوى نقش آفرينى هاى مانند خفت گيرى و درگيرى با **ورود به اين مناطق** ادامه پيدا کنند، شما **مجاز** به ادامه ي روند رول پلى مى باشيد.

|- هيچکس حق **کمپ کردن** در اطراف مناطق **بارگيرى، توليد و تهيه ي مواد مخدر** را ندارند.

قوانین کلی سرقت (Robbery)

تمامی پلیرها موظف اند در کلیه ی رابری ها قوانین **Meta Gaming, Power Gaming, Bug Abuse, Glitch Abuse**، کلیه قوانین سرقت و... را رعایت نمایند.

- کلیه مکالمات، هماهنگی ها، آماردهی، مذاکره و... باید مستقیما و صریحا و از طرق ابزارهای معین شده IC

(Phone, Radio, ..) انجام بگیرد. (رعایت قوانین Meta Gaming)

- سوء استفاده از هر نوع امکانات موجود در سرور، هر نوع باگ، گلیچ، Object، ایموت و Sync/UnSync کردن

Object های درون محل رابری ها ممنوع بوده و در صورت مشاهده به شدت برخورد خواهد شد.

- در اماکن رابری شما حق درگیری با فرد یا افراد دیگر یا اجرای K.O.S ندارید.

- در تمامی مراحل رابری، قوانین Fear RP باید رعایت گردد.

- در کلیه رابری ها استفاده از گروگان فیک ممنوع می باشد.

- کمپ کردن، شلیک کردن، و آمار گرفتن از روی سقف ساختمان های اطراف اماکن رابری ممنوع می باشد.

- ریختن بنزین در رابری ها ممنوع می باشد.

- برای استارت رابری، اولویت با تیمی است که با کامل ترین تعداد نفرات نسبت به نفرات مورد نیاز برای آن راب،

در محل آماده باشد. در غیر این صورت اولویت با تیمی ست که زودتر در محل راب حاضر شده باشد.

- استفاده از هر نوع سلاح سرد برای هر دو طرف نیروهای نظامی و رابرها ممنوع است.

- افراد خارج از آرپی حق دخالت در درگیری و نقش آفرینی را ندارند.

- نیروهای نظامی پس از پایان رابری و اتمام درگیری، مجاز به درخواست نیروهای کمکی، جهت ادامه،

انتقال مجروحین و پاک سازی محل وقوع حادثه می باشند.

قوانین کلی سرقت (Robbery)

۱- رابرها و نیروهای نظامی **حق ندارند** درهای ورودی و خروجی اماکن رابری را با ماشین یا اجسام دیگر، **مسدود** نمایند.

۱- نیروهای نظامی می‌توانند **اطراف محل رابری** را **قرنطینه** کنند.

۱- نیروهای نظامی می‌توانند مسیرهای منتهی به رابری را **مسدود** کنند.

۱- در تمامی رابری‌ها **مذاکره** باید جدی، به دور از تمسخر و رجزخوانی و با رعایت قوانین

Troll RP، Stall RP صورت بگیرد.

۱- رابرها تا زمان پایان رابری، **حق وارد شدن و خارج شدن** از محل یا ساختمان مورد سرقت را به هیچ وجه **ندارند**.

۱- پس از پایان رابری، با عمل به قانون **Fear RP** با ید اولویت را بر حفظ جان خود قرار داده و سپس برای نجات دوستان اقدام نمایید.

* **انتقال هم‌تیمی‌های مصدوم** به درون خودرو و فرار از محل رابری را در **اولیت** قرار دهید.

* **درخواست از مدیک** را در منطقه ای امن دنبال کنید.

۱- در صورت **اتلاف وقت و عدم ترک محل جرم**، بقیه نیروهای نظامی حاضر در شهر **مجاز** به اعزام به محل جهت **پاکسازی و نجات همکاران خود** هستند.

* **دیگر نفرات نظامی نباید برای اعزام مجدد در محل اطراف رابری کمپ کنند.**

* **بهترین حالت برای نیروهای جدید اعزامی این است که در استیشن خود حضور داشته باشند.**

* **عدم به عمل به موارد فوق ممنوع بوده و برخورد شدیدی با خاطیان می‌گردد.**



۱- سرقت از فروشگاه (شاپ رابری) و مینی جواهری

* تعداد نفرات در رابری فروشگاه : حداکثر ۱ نفر پلیس و ۲ نفر رابر

* اسلحه مجاز برای رابری فروشگاه فقط پیستول است. (همه پیستول ها به جز AP-Pistol)

۲- قوانین رابری بانک های کوچک

* تعداد نفرات در رابری مینی بانک: حداکثر ۲ نفر پلیس و ۲ نفر رابر

* اسلحه مجاز برای رابری فروشگاه فقط پیستول است. (همه پیستول ها به جز AP-Pistol)

۳- قوانین پترو رابری (رابری کشتی هیدروکربن)

* تعداد نفرات در رابری پترو: حداکثر ۳ نفر پلیس و ۳ نفر رابر

* اسلحه مجاز برای رابری فروشگاه پیستول یا SMG است. (همه پیستول ها به جز AP-Pistol)

* تیراندازی در دریا ممنوع می باشد

۴- قوانین رابری جزیره (رابری اکسترا دراگ)

* تعداد نفرات در رابری جزیره: حداکثر ۵ نفر پلیس و ۵ نفر رابر

* اسلحه مجاز برای رابری فروشگاه پیستول، SMG Bullpup. (همه پیستول ها به جز AP-Pistol)

* تیراندازی در دریا ممنوع می باشد

* هلی کوپتر نباید گانر داشته باشد.

* اعزام نیروهای نظامی و رابرها به موقعیت می تواند با هلی کوپتر یا قایق باشد

سایر رابری ها به مرور و متناسب با سیاست های سرور، اضافه خواهند شد

قوانین مدیک ها

طبق سوگندنامه و رول پلی شغل مدیک، اولویت در این حرفه، نجات جان شهروندان است.

- مدیک ها در هیچ شرایطی حق سرچ افراد نیولایف شده را ندارند. (حتی با رضایت ooc)

- در سناریوهای فعال رابری، درگیری خیابانی و... به هیچ عنوان حق ریوایو کردن یا درمان فرد زخمی در محل درگیری را ندارند.

- در سناریوهای فعال درگیری مسلحانه، طبق قوانین Fear RP اولویت اول شما حفظ جان خویش می باشد.

- مدیک ها در زمان آن دیوتی حق حمل هیچگونه اشیاء غیرمجاز (اسلحه، مواد و...) را ندارند.

- در سناریوهای درگیری، الویت با در مان نیروهای نظامی و امنیتی می باشد.

- مدیک ها حق ندارند برای ریوایو و هیل از پلیس در خواست مبلشی کنند.

قوانین مکانیک و تاکسیرانی

تمامی تعرفه هایی که از سوی مکانیک و تاکسی ارائه می شود طبق پروتکل هایی ست که شهرداری تعیین می کند، می باشد.

اعضای تاکسیرانی به هیچ وجه نباید از خودروهای شخصی برای حمل و نقل مسافirin استفاده کنند.

- مکانیک و تاکسی موظف اند برای کلیه خدماتی که به مشتری ارائه می دهند، کاملاً هماهنگ شده و مشتری از مقدار هزینه و تعرفه کاملاً مطلع باشد.

- مکانیک و تاکسی در حالت آن دیوتی به هیچ وجه حق شرکت در کارهای خلاف و یا کمک به رابرها نیستند.

تمام افرادی که در ارگان های دولتی استخدام می شوند موظف اند در مرحله اول، تمام قوانین سرور را رعایت و در قدم دوم طبق دستور العمل ها و پروتکل های ارگان، تمامی سناریوهای رول پلی را به انجام برسانند.

- تمامی اعضای ارگان های دولتی موظف اند که شرایط IC را داشته و رول پلی متناسب به ارگان و شغل خود را به نحو مطلوب انجام دهند.
- تمامی اعضای ارگان های دولتی موظف اند در حالت آن دیوتی و اعزام به ماموریت، دارای یونیفرم و تجهیزات تعیین شده بوده و توسط دیسپچ به منطقه مشخص شده، اعزام گردند.
- روسای ارگان ها موظف اند قبل از استخدام، سابقه هر فرد را چک کند (بلک لیست و...).
- ارگان های دولتی ب هیچ وجه حق خسارت به اموال شهروندان را ندارند.
- در زمان آف دیوتی ارگان های دولتی حق تردد با ماشین های ارگان یا حمل لوازم پزشکی را ندارند.

- * همه اعضای گنگ موظف اند کلیه قوانین سرور را رعایت و پیروی نمایند.
- * بسته به نوع خطا و جرم فرد؛ ممکن است، مجازات شامل گنگ وی نیز گردد.
- * گنگ ها به هیچ وجه حق رید و حمله به بیس گنگ های دیگر را ندارند.
- * استفاده از هلی کوپتر در حومه های شهر فقط در ارتفاع بالا مجاز می باشد.
- * استفاده از هلی کوپتر در رابری ها ممنوع می باشد، مگر موارد ذکر شده.
- * در درگیری های خیابانی و خفت گیری شما حق تیراندازی در هلی کوپتر را ندارید.



KHALIJ
COMMUNITY

قوانین Raid گنگ ها

* Raid تا تصمیم نهایی شورا غیرفعال می باشد.



KHALI COMMUNITY

حرف پایانی

رعایت قوانین تنها به معنای اجتناب از تخلف نیست، بلکه نشانه‌ای از مسئولیت پذیری، احترام متقابل و تعهد به ساختن یک جامعه سالم و پایدار است.

این قوانین نه برای محدود کردن، بلکه برای تضمین امنیت، عدالت و تجربه‌ای لذت بخش برای همه بازیکنان تنظیم شده‌اند.

امید داریم با همکاری و همراهی یکدیگر، محیطی فراهم کنیم که هر بازیکن فرصت نقش‌آفرینی در بالاترین سطح خلاقیت و کیفیت را داشته باشد.

همراهی شما در پایبندی به قوانین، سرمایه‌ای ارزشمند برای آینده‌ی سرور خواهد بود.

به یاد داشته باشید: هر یک از ما مسئول کیفیت تجربه‌ی جمعی هستیم.

